



VILLA PALETTI

Zręcznościowa gra rodzinna dla 2-4 osób, w której gracze wspólnie budują wspaniałą willę wykorzystując na wyższych piętrach kolumny z niższych kondygnacji. Wszyscy starają się nie zawalić wieży, jednak doskonale wiadomo, że kiedyś ona runie – byle nie stało się to podczas naszego ruchu!

	2-4
	20-30 min.
	+ 8



Villa Paletti to rodzinna gra zręcznościowa, w której gracze wspólnie budują wspaniałą willę. Budowę tego monumentalnego budynku rozpoczął wiele lat temu dziadek budowniczy o nazwisku Paletti. Budowa jednak została przerwana z powodu braku funduszy. Teraz wnuk postanowił dokończyć dzieło swego przodka i znalazł do tego sposób na poradzenie sobie z brakiem dukatów. Wpadł na pomysł, aby użyć na wyższych kondygnacjach kolumny, które wybudowano już wcześniej. Jednak czy budowla wytrzyma te manipulacje?

W trakcie rozgrywki gracze starają się przenosić kolumny w swoich kolorach na wyższe piętra willi, oczywiście uważając przy tym, aby niczego nie zawalić. Jeżeli gracz nie może przenieść wyżej żadnej ze swoich kolumn, dokłada nowe piętro, a budowa jest kontynuowana. W pewnym momencie jednak budynek się zawali, a zwycięzcą zostanie gracz, który umieścił na najwyższym piętrze kolumnę lub kolumny o najwyższej wartości (oczywiście jeżeli to nie on doprowadził do zawalenia się willi).

Kolumny jak i piętra wykorzystywane do budowy są wykonane z drewna dzięki czemu są niezwykle przyjemne w dotyku oraz wytrzymują nie jedną nieudaną próbę wzniesienia monumentalnej budowli.

Villa Paletti – budowanie dla wytrwałych

Nagrody i wyróżnienia:

- Zdobywca tytułu najlepszej gry zręcznościowej w konkursie Games 100
- 2001 Wygrana w konkursie na Grę Roku zorganizowanym przez serwis Tric Trac
- 2002 Zdobywca tytułu Spiel des Jahres
- 2004 Zdobywca belgijskiego tytułu Gry Roku
- 2006 Zwycięzca konkursu Juegos de Mesa Cordoba
- 2009 Finalista konkursu Today's Parent Top Toys
- 2009 Zdobywca platynowej nagrody Oppenheimera
- 2010 Zdobywca tytułu Canadian Toy Testing Council Best Bet

