



■ VALDORA

Przygodowa gra familijna, w której gracze prowadzą swoich poszukiwaczy po krainie pełnej bogactw starając się zbić jak największy majątek.

	3-5
	60 min.
	+ 10



Podczas rozgrywki gracze przemieszczają po planszy swoich poszukiwaczy przygód i wykonują nimi różnorodne akcje, które uzależnione są od miejsca, w którym się znajdują: mogą zdobywać ekwipunek, kupować zlecenia, wydobywać klejnoty przy pomocy posiadanego ekwipunku, realizować zlecenia dzięki pozyskanym kryształom, najmować rzemieślników, otwierać warsztaty czy zdobywać srebro. Poprzez odpowiednie połączenie tych działań gracz otrzymuje punkty.

Bardzo ciekawym elementem gry są książki. Przed rozpoczęciem rozgrywki gracze przygotowują 4 książki: 2 katalogi ekwipunku oraz 2 książki zleceń. Karty ekwipunku oraz karty zleceń są umieszczane w drewnianych okładkach na książki. Karty są dwustronne, a ich szata graficzna przypomina strony ze starych woluminów. Ponadto gracze przekładają je w trakcie rozgrywki, co przypomina kartkowanie książek.

Valdora to wspaniała i pięknie ilustrowana gra familijna wymagająca od graczy optymalizacji działań. W każdym swoim posunięciu gracz musi starać się uzyskać jak największą korzyść, dzięki czemu uda się wyprzedzić przeciwników w wyścigu o majątek życia. Ogromna liczba ścieżek do zwycięstwa sprawia, że w Valdore można grać inaczej za każdym razem. Oczywiście za każdym razem czerpiąc z tego wiele przyjemności.

Valdora – przenieś się do magicznej doliny i zbij majątek życia!

Nagrody i wyróżnienia:

2009 Nominacja do tytułu szwedzkiej Gry Roku

2010 Familijna gra roku 2009 według magazynu Świat Gier Planszowych

