



W **Truciznie** gracze wcielają się w role alchemików warzących w kotłach magiczne eliksiry. Na początku rozgrywki wszystkie karty występujące w grze są rozdawane pomiędzy graczy. W talii występują karty eliksirów w trzech kolorach czerwonym, fioletowym oraz niebieskim. W swoim ruchu zagrywa z ręki jedną kartę dokładając ją do stosu w odpowiednim kolorze. Jeżeli po ruchu gracza suma kart w stosie nie przekroczy 13 nic się nie dzieje. Natomiast jeżeli suma przekroczy tę wartość, gracz zabiera karty wchodzące w skład kociołka. Na koniec rozdania gracz otrzymuje za każdą zebraną kartę jeden punkt, chyba, że zdobędzie najwięcej kart danego koloru.

Ponadto w talii występują zielone karty trucizn, które można dokładać do każdego stosu. Każda zdobyta karta trucizny zapewnia graczowi 2 punkty.

Bardzo ważną kwestią w **Truciznie** jest zbieranie koloru. W związku z tym, że w grze występują tylko trzy kolory kart, bardzo mało prawdopodobne jest, że uda się je równo podzielić pomiędzy graczy, dlatego grający starają się zdobyć możliwie najwięcej kart w jednym kolorze. Jednak podczas rozgrywki często się zdarza, że kilku graczy rywalizuje o ten sam kolor, jednak tylko jeden nie otrzyma za niego punktów. Do tego, gdy zauważymy, że jeden z graczy wyraźnie prowadzi w wybranym kolorze możemy go zmusić do wzięcia kart trucizn, za które na pewno otrzyma punkty.

Trucizna to wspaniała, a zarazem niezwykle prosta gra karciana, w którą mogą zagrać osoby w różnym wieku czerpiąc z tego ogromną radość. W końcu każdy z nas chyba lubi czasem odrobinę przeszkodzić innym.

■ TRUCIZNA

Gra karciana, w której gracze dokładają do kociołków karty eliksirów starając się nie przekroczyć określonej sumy. Jeżeli ją przekroczą, otrzymują karty, za które zdobywają punkty, a w tej grze, podobnie jak w klasycznym „tysiącu” chodzi o to, aby mieć możliwie najmniej punktów.

	3-6
	45 min.
	+ 8

