



SABOTAŻYSTA

Gra karciana, w której gracze wcielają się w role kopaczy fiedrujących tunel do złota. Jednak pośród krasnoludów znajdują się także sabotażyści chcący przeszkodzić w osiągnięciu zamierzonego celu.

	3-10
	30 min.
	+ 10



Gracze biorący udział w rozgrywce zostają podzieleni na dwie grupy – kopaczy i sabotażystów. Jednak podobnie jak w klasycznej „Mafii” czyni się to w sposób tajny – wszyscy znają tylko swoje role, i nie wiedzą kto jest po ich stronie, a kto po przeciwnej. Każda z grup ma odmienny cel: kopacze chcą wydrążyć tunel prowadzący do złota, natomiast sabotażyści chcą im w tym przeszkodzić, zachowując złoto dla siebie.

W swoim ruchu gracz zagrywa z ręki jedną kartę, którą może być karta tunelu lub karta akcji. Karty tunelu są układane na stole tworząc chodniki wykopane przez graczy, natomiast karty akcji pozwalają na uszkodzenie sprzętu innym graczom (gdy podejrzewamy, że są z przeciwnej drużyny) lub na ich naprawienie (gdy domyślamy się, że gracz z uszkodzonym sprzętem to nasz sprzymierzeniec). Poprzez odpowiednie zagrywanie swoich kart gracze muszą odgadnąć kto jest w której drużynie i złączyć swe siły we wspólnym dążeniu do celu.

W ramach rozgrywki przeprowadza się trzy rundy, za każdym razem na nowo rozdzielając role. Zwycięzcą zostaje gracz, który na koniec gry posiada najwięcej złotych samorodków.

Wszyscy miłośnicy klasycznej „Mafii”, zakochają się w **Sabotażystcie**. Frederic Moyersoen (autor gry) przekuł znany koncept na całkiem nową, a przy tym niezwykle ciekawą grę. Dzięki bardzo prostym zasadom nadaje się ona już dla dzieci w wieku od 8 lat. Ponadto może być rozgrywana w grupie do 10 osób, dzięki czemu idealnie sprawdzi się jako element wszelkiego rodzaju imprez czy spotkań z przyjaciółmi.

Nagrody i wyróżnienia:

2006 Nominacja do nagrody Games 100
w kategorii gra familijna
2007 Zdobywca tytułu
Major Fun Award

