



## REKINY BIZNESU

Ekonomiczna gra karciana znanego niemieckiego autora gier – Friedemanna Friese’a, w której gracze biorą udział w zażartych aukcjach dających im możliwość zdobywania przynoszących zyski fabryk.

	2-4
	45 min.
	+ 12



Na początku gry wszyscy uczestnicy otrzymują 60 € kapitału początkowego, za które **mogą kupować interesujące ich akcje**. Mają do dyspozycji cztery rodzaje inwestycji, które występują na giełdzie. Są to: karty fabryk – przynoszące dochody, symbole statusu – stanowiące główne źródło punktów zwycięstwa, a także karty wpływu – które można przyporządkować jednemu z graczy lub konkretnej karcie, i wreszcie karty akcji – ingerujące w rozgrywkę. **Gra składa się z kilku rund**, a w każdej z nich muszą wystąpić cztery następujące po sobie fazy: uzupełnienie giełdy, zagranie kart akcji i kart wpływu, licytacja kart oraz produkcja i wypłata dochodów. Podczas licytacji trzeba się starać zgromadzić w swoim imperium jak najwięcej najcenniejszych kart, podnoszących wartość finansowego imperium gracza. Wygrywa gracz, który ma najwięcej punktów zwycięstwa.

Każda rozgrywka przebiega bardzo płynnie. Stawia przed graczami wiele małych i dużych wyborów, od których zależy końcowy sukces. W trakcie gry emocje rosną niesamowicie szybko. Kluczem do zwycięstwa jest wybranie skutecznej taktyki, przyda się również odrobina karcianego szczęścia. Gra stawia na humor i komizm słowny. Karty niezmiennie wywołują uśmiech na twarzach graczy.

