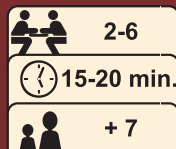


# Gigamic



## ■ QUARTO

Dwuosobowa gra logiczna, w której celem jest ułożenie w linii 4 elementów mających wspólną cechę.



# Gigamic

Celem gry jest ułożenie w linii 4 elementów z tą samą cechą. Elementy występujące w grze są opisane za pomocą 4 cech:

- Koloru (jasne lub ciemne)
- Wysokości (wysokie lub niskie)
- Kształt (okrągłe lub kwadratowe)
- Otworów (z otworem lub bez)

Tak więc gracz, który ułoży w linii na przykład 4 niskie elementy wygrywa. Jednak nie jest to takie proste, ponieważ wszystkie elementy są wspólne, a pion, który ma zostać umieszczony na planszy przez gracza, jest wybierany przez przeciwnika. Tak więc gracz musi postarać się wykorzystać jak najlepiej to co otrzymał, nie umożliwiając jednocześnie zwycięstwa swojemu rywalowi.

### Wybrane nagrody i wyróżnienia:

1985 Zwycięzca Concours International de Créateurs de Jeux de Société

1992 Zwycięzca As d'Or (tytuł francuskiej gry roku)

1993 Rekomendacja jury Spiel des Jahres

1993 Zdobywca tytułu Mensa Select

2003 Zdobywca Vuoden Aikuistenpeli (fińskiej gry roku dla dorosłych)

