




Gigamic

■ PYLOS

Dwuosobowa gra logiczna, w której gracze wspólnie budują z kul piramidę. Wygrywa gracz, który umieści swoją kulę na szczycie piramidy.

	2
	15 min.
	+ 8

Gigamic

Każdy gracz na początku rozgrywki ma komplet kul w jednym kolorze. W swoim ruchu gracz dokłada na planszę nową kulę, lub przemieszcza na wyższe piętro kulę, która już jest umieszczona na planszy (pod warunkiem, że może to zrobić). Jeżeli w wyniku ruchu gracza na planszy powstanie linia lub kwadrat składające się z jego kul, gracz może zdjąć z planszy 1 lub 2 swoje kule. Wygrywa gracz, który zakończy budowę piramidy umieszczając na jej szczycie swoją kulę.

Rozgrywka w Pylosa przypomina w pewnym stopniu przeciąganie liny. Raz jeden gracz coś zyskuje, raz drugi. I tak na zmianę, dopóki jeden z grających nie zdobędzie na tyle dużej przewagi, że pozwoli mu ona na odniesienie zwycięstwa.

Nagrody i wyróżnienia:

1994 Zdobywca tytułu Mensa Select

Nagroda Parent's Choice – USA

Giocco Dell'anno – Włochy

