



Gracze powinni dążyć, aby zebrać zestaw trzech różnych zdjęć Nessiego – głowy, tułowia i ogona. Każdy z uczestników ma do dyspozycji dwóch reporterów i kilka rodzajów aparatów fotograficznych w odpowiednim dla siebie kolorze. Na początku wszyscy muszą wybrać jedną ze swoich kart ruchu, nie zdradzając jej pozostałym uczestnikom i umieścić po jednym aparacie na wyznaczonym na planszy miejscu. Suma wszystkich kart ruchu wyznaczy pole, na którym pojawi się Nessi. Tylko aparaty skierowane bezpośrednio na potwora przynoszą graczowi punkty.

Jeden z dwóch pionków reporterów umieszcza się na torze punktacji, drugi natomiast na jednym z 6 pól akcji. Gracze wykładają przed sobą po jednej karcie z ręki, nie ujawniając ich. Każdy ma obowiązek przesunąć jeden ze swoich aparatów na inne miejsce. Ujawnia się wówczas ich wartość, a następnie odkrywa karty ruchu. Gra kończy się, kiedy Nessi dotrze lub przekroczy ostatnie pole na torze punktacji.



## LOCH NESS

Zabawna i pełna niespodzianek gra, w której uczestnicy wcielają się w role fotografów-reporterów. Ich zadaniem jest zrobienie tajemniczemu stworowi z Loch Ness jak najlepszego zdjęcia.

	2-5
	30-45 min.
	+ 8