



■ LINIE LOTNICZE EUROPA

Gra daje uczestnikom możliwość zakładania sieci linii lotniczych i rywalizowania o zdobycie licencji, pozwalających na użytkowanie europejskiej przestrzeni powietrznej.

	2-5
	75 min.
	+ 10



Podczas swojej tury gracz musi wybrać jedną z czterech dostępnych akcji, którą przeprowadzi. Może zdecydować się na **zakup jednej lub dwóch licencji dla linii lotniczych oraz wzięcie jednego udziału**. Zakup licencji daje konkretnej linii lotniczej możliwość ustanowienia połączenia pomiędzy dwoma miastami. Gracz ma również do wyboru **zagranie udziałów i otrzymanie dywidendy**. Gdy zdecyduje się na ten krok może zagrać z ręki dowolną liczbę udziałów jednej linii lotniczej lub po jednym udziale dokładnie dwóch różnych linii lotniczych i wzbogacić tym samym swój osobisty pakiet udziałów. Trzecia akcja, którą może wybrać gracz w swojej turze to **wymiana własnych udziałów na udziały Air ABACUS**. Aby je uzyskać musi odrzucić karty udziałów z osobistego pakietu udziałów, a następnie zagrać je z ręki, co zapewni 2 miliony € dywidendy za każdy udział. Ostatnią możliwą do zagrania akcją jest **otrzymanie pieniędzy**. Gracz, który wybierze tę opcję dostanie z banku 8 milionów €.

Z chwilą odkrycia i wyłożenia na giełdzie karty podliczania punktów rozgrywka zostaje na moment przerwana i następuje podliczanie punktów. Gracze otrzymują wówczas punkty zwycięstwa za udziały znajdujące się w ich osobistych pakietach udziałów oraz za każdą linię lotniczą. Na koniec przyznaje się punkty za Air ABACUS. Gra kończy się natychmiast po trzecim podliczaniu punktów. Zwycięzcą został ten, który zebrał ich najwięcej.

