



Na początku wszystkie karty należy potasować i umieścić na środku stołu w formie zakrytej talii. Na kartach przedstawione są różne układy rąk. Gracze zajmują miejsca dookoła stołu i trzymają ręce blisko siebie. Najmłodszy gracz rozpoczyna i w pierwszej rundzie pełni funkcję sędziego. Jego zadaniem jest szybko odkryć kartę z wierzchu talii. Następnie wszyscy gracze muszą jak najprędzej **ułożyć ręce tak, jak to pokazano na karcie**. Ten, który wykona to zadanie najwolniej przegrywa i w ramach kary musi zabrać kartę. Przegrywy z poprzedniej rundy automatycznie zostaje sędzią w kolejnej turze.

Warto pamiętać, że niektóre układy przedstawione na kartach są niemożliwe do pokazania. Jeżeli taka karta zostanie odkryta, graczom nie wolno układać rąk na stole. Muszą wówczas skrzyżować ręce na klatce piersiowej (jeżeli ręce przedstawione na karcie są ułożone równoległe) lub przytrzymać ręce w powietrzu, równoległe do siebie (jeżeli ręce przedstawione na karcie są skrzyżowane). Rozgrywka kończy się po odkryciu ostatniej karty. Wygrywa osoba, która ma ich najmniej.

■ HAND'S UP

Zwariowana, błyskawiczna i wykręcająca ręce gra, polegająca na ułożeniu rąk zgodnie ze schematem, który został przedstawiony na wylosowanej karcie.

	2-8
	20 min.
	+ 6

