



Każdy gracz otrzymuje planszę oraz zestaw jednokolorowych żetonów z numerami od 1 do 12. Wszyscy mieszają swoje zakryte żetony i odkrywają po trzy z nich.

Dowolny gracz rzuca kostką. Wartość, która wypadnie wyznacza na planszy pole, jakie musi zostać zasłonięte przez graczy, przy pomocy jednego z trzech odkrytych żetonów.

Gracz sam decyduje, który z trzech żetonów chce umieścić na planszy. Jeżeli ma dwa pola z taką samą liczbą, może wybrać, na którym z nich kładzie żeton. Następnie musi odsłonić nowy, po to aby zawsze miał przed sobą trzy odkryte żetony. Rozgrywka jest kontynuowana, dopóki 12 żetonów nie zostanie umieszczonych na planszy.




Gdy wszystkie żetony będą znajdowały się na planszy, można je przesuwać. Dowolny żeton można wówczas zdjąć z planszy i umieścić na innym polu. Kładzie się go w miejscu na planszy, którego wartość odpowiada wynikowi rzutu kostką. Jeżeli pole z wyrzuconą wartością zostało przykryte innym żetonem, gracz może wybrać pomiędzy pierwszym polem z niższą a pierwszym polem z wyższą wartością. Żetony znajdujące się na polach z wyrzuconą wartością także mogą być przesuwane.

Gra kończy się, kiedy jeden z graczy ułoży na swojej planszy wszystkie 12 żetonów w kolejności rosnącej od 1 do 12. Gracz ten wygrywa, krzyżąc „Finito”.



## ■ FINITO!

Gra o prostych zasadach, w której uczestnicy starają się umieszczać żetony na swoich planszach w kolejności rosnącej. Rzut kostką wyznacza, na których polach trzeba je położyć.

	2-4
	20 min.
	+ 8