




Na początku wszyscy gracze układają swoje pionki na wiatraku, a następnie wykonują jedną z trzech akcji. Mogą zdecydować się na **zbieranie owoców** na wiatraku. W wyniku tej akcji gracz dostaje tyle owoców danego rodzaju, ile jest pionów na skrzydle, na którym się zatrzymał. Gracz może również wybrać **dostarczenie owoców**. Sam decyduje w jakim miejscu na planszy chce umieścić towar. Musi jednak przewieźć dokładnie taką ilość owoców, jaką wskazuje żeton. Do wykorzystania są również **4 żetony akcji**. Mają one wyjątkowe właściwości, ich zastosowanie w odpowiednim momencie często decyduje o zwycięstwie. Istotne znaczenie ma również **żeton finci**. Przyznawany jest on graczowi, który ma najwięcej owoców na dodatkowym żetonie znajdującym się na danym obszarze wyspy.

W *Finca* nie ma gotowego przepisu na zwycięstwo. Różnorodne możliwości zdobywania punktów, pozwalają na stosowanie w grze rozmaitych strategii.



FINCA

Uczestnicy wcielają się w rolników zbierających i przewożących egzotyczne owoce. Urozmaicona rozgrywka dostarcza niezapomnianych wrażeń dla całej rodziny.

 2-4
 45 min.
 + 10