



## EL GRANDE

Gracze przenoszą się do piętnastowiecznej Hiszpanii, gdzie dążą do kontrolowania jak największej liczby obszarów na tych terenach.

	2-5
	90 min.
	+ 12



Każdy z graczy otrzymuje taką samą talię kart wpływów, znacznik głowy swojego arystokratycznego rodu oraz mniejszej szlachty - caballeros, znajdującej się pod jego wpływem. Każda **runda rozpoczyna się od licytacji wpływów**. Gracze po kolei **zagrywają po jednej karcie wpływów**. Osoba, która zagrała najwyższą kartę, jako pierwsza wybiera **kartę akcji**. Następnie gracze wysyłają swoich poddanych do poszczególnych regionów, aby zdobywać w nich wpływy. Regiony te muszą jednak sąsiadować z siedzibą króla. Każdy z nich warty jest odpowiednią liczbą punktów. To właśnie **rozmieszczenie caballeros** na planszy ma zdecydowany wpływ na przyznawanie punktów zwycięstwa.

*El Grande* zmusza do kombinowania, sprzyja tworzeniu przy stole tymczasowych sojuszy i niesie ze sobą mnóstwo emocji. Gra jest rewelacyjnie zrównoważona i nigdy nie pozwoli na wyłonienie przypadkowego zwycięzcy.

