



Przed rozpoczęciem rozgrywki należy przygotować schodki, dołączone do zestawu oraz osobny stos, złożony ze znaczników: niebieskiego, czerwonego, żółtego, zielonego i fioletowego. Pozostałe znaczniki trzeba wymieszać, a następnie zaczynając od schodków, ułożyć w formie ścieżki przybierającej dowolny kształt. Kolejność kolorów nie ma w tym momencie znaczenia. Pionki nie są przypisane do żadnego z graczy.

Gracz w swojej turze, przesuwa wybrany pionek na kolejny znacznik tego samego koloru, co poruszany pionek. Następnie zbiera znacznik znajdujący się przed lub za tym pionkiem. Wartość zebranych znaczników ustala się przez stopnie schodków, na których pionki stoją na końcu gry. Pionki mogą być przesuwane tylko do przodu.

Białe i czarne znaczniki, nie znajdujące się w stosie dają dodatkowe możliwości. Za każdy biały, otrzymamy na koniec tyle punktów, ile różnych kolorów znaczników zgromadziliśmy. Każdy czarny znacznik pozwala natomiast wykonać jeden dodatkowy ruch.

Dzięki losowemu rozmieszczeniu znaczników na początku gry, każda rozgrywka jest wyjątkowa.

■ BIG POINTS

Prosta i szybka gra, w której gracze dążą do zebrania jak największej ilości kolorowych znaczników. O wartości zebranych znaczników decyduje miejsce pionka w kolorze danego znacznika, jakie zajął on na schodkach na końcu gry.



	2-5
	20 min.
	+ 8