



Gracze przyjmują **zlecenia przewozowe**, wybierają dla siebie ciężarówki i decydują, z jakiego miejsca na planszy ruszyć w trasę po Niemczech, aby dotrzeć do wyznaczonego na karcie zadań celu. Ciężarówkę przesuwa się zgodnie z liczbą oczek wyrzuconych na którąś z dwóch kostek. O kierunku ruchu decyduje już sam gracz. Kiedy załaduje on swoją ciężarówkę liczbą towarów wskazaną na karcie zlecenia, może pojechać natychmiast do miejsca dostarczenia towarów lub udać się do miasta, będącego początkiem trasy pozostałych zleceń i w ten sposób załadować towarami całą powierzchnię ciężarówki. Gdy kierowca dociera do końca trasy oznaczonej w danym zleceniu, natychmiast rozładowuje ciężarówkę, odkłada towary na plac przeładunkowy i otrzymuje stosowne wynagrodzenie.

Na planszy, niczym na prawdziwej autostradzie gracze wyprzedzają lub wymijają inne ciężarówki. Gra kończy się, gdy na planszy nie ma już żadnego publicznego zlecenia, a któryś z graczy zrealizował wszystkie swoje zadania. Spedytor posiadający najwięcej gotówki zostaje zwycięzcą. Klucz do wygranej to skuteczne planowanie tras i optymalne wykorzystanie przestrzeni ciężarówki.



■ AUF ACHSE

Uczestnicy wcielają się w role spedytorów, którzy muszą dostarczyć ładunki do różnych niemieckich miast. Duża konkurencja w branży transportowej zmusza ich do starannego planowania tras i jak najlepszego wykorzystania ciężarówki.

