



ALHAMBRA

Familijna gra planszowa, w której każdy z graczy buduje swój pałac w południowej części Hiszpanii starając się zdobyć za niego możliwie najwięcej punktów.

	2-6
	45-60 min.
	+ 8



Podczas rozgrywki każdy gracz buduje swoją Alhambrę – pałac znajdujący się na południu Hiszpanii. W swojej kolejce gracz może wykonać jedną z dostępnych czynności: może kupić na rynku budynków żeton, płacąc za niego jedną z czterech walut; może dobrać z puli karty pieniędzy niezbędne do kupowania budynków albo może przeprojektować swoją Alhambrę. Poprzez umiejętne wykonywanie akcji gracz w swojej kolejce może wykonać nawet kilka czynności.

Trzy razy podczas rozgrywki następuje podliczanie punktów podczas którego gracze otrzymują punkty za największą liczbę budynków danego rodzaju oraz za mury okalające ich włości. Tak więc gracze muszą cały czas decydować, czy wolą się specjalizować w ograniczonej liczbie budynków, czy też chcą otrzymać mniejszą liczbę punktów za to za więcej różnych budynków.

Alhambra to wspaniała gra nadająca się zarówno dla młodszych graczy jak i dla dorosłych (o czym chociażby świadczą różnorodne wyróżnienia zdobyte przez ten tytuł, z prestiżową Spiel des Jahres na czele). W trakcie rozgrywki bardzo przydaje się strategiczne planowanie, umiejętność zagospodarowania swoich włości, a także odrobina szczęścia.



Nagrody i wyróżnienia:

- 2003 Nominacja do tytułu International Gamers Award w kategorii najlepsza gra strategiczna
- 2003 Zdobywca tytułu Spiel des Jahres (niemiecki tytuł gry roku)
- 2003 Zdobywca As d'Or (francuski tytuł gry roku)
- 2005 Nominacja do Nederlandse Spellenprijs
- 2005 Zdobywca Årets Familjespill (norweskiego tytułu dla najlepszej gry familijnej)
- 2005 Zdobywca Vuoden Aikuistenpeli (fińskiego tytułu dla najlepszej gry dla dorosłych)
- 2005 Finalista Juego del Año (hiszpańskiego konkursu na najlepszą grę roku)