



Abalone to gra logiczna przeznaczona dla 2 lub 2-4 graczy (w zależności od wersji), której celem jest wypchnięcie poza planszę 6 kul przeciwnika. W swoim ruchu gracz porusza od 1 do 3 swoich kul przesuwając je „linią” lub „ławą”. Kiedy gracz porusza swoje kule „linią” to może podczas ruchu przepychać kule należące do przeciwnika na zasadzie przewagi sił: 2 kule przepchną 1, 3 kule przepchną 1, 3 kule przepchną 2. Poprzez umiejętne przepychanie gracz musi fizycznie wypchnąć poza obszar gry 6 pionów przeciwnika niczym w pojedynku sumo.

W związku z tym, że w przeciwieństwie do klasycznych gier logicznych, plansza **Abalone** ma kształt sześciokąta, a nie formę szachownicy, w grze dostępnych jest aż sześć kierunków ruchu. Właśnie przez to gracze muszą swoje ataki przeprowadzać niezwykle umiejętnie, aby uniknąć „podłożenia się” przeciwnikowi. Czasem lepiej zrezygnować ze zdobycia punktu, gdyby wiązało się to z utratą przez nas punktów lub znacznym osłabieniem naszej pozycji.

Abalone to idealna propozycja dla wszystkich miłośników szachów, go i innych gier logicznych, stanowiąc dla nich ciekawą alternatywę.

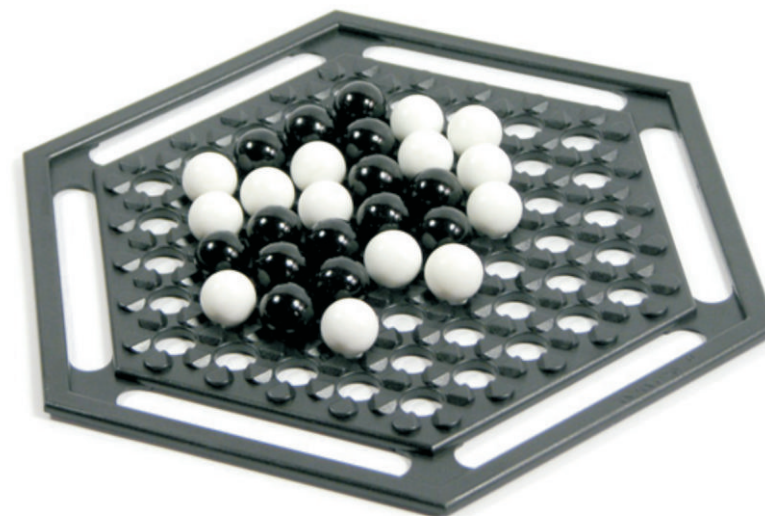
Nagrody i wyróżnienia

1988 Zwycięzca konkursu Concours International de Créateurs de Jeux de Société

1989 Zdobywca tytułu As d'Or (francuskiego tytułu gry roku)

1989 Rekomendacja jury Spiel des Jahres

1990 Zdobywca tytułu Mensa Select



■ ABALONE

Doskonała gra logiczna przeznaczona dla 2 (lub 2-4) graczy, w której celem jest wypchnięcie poza planszę sześciu kul przeciwnika.

