



## ODPOWIEDZI NA NAJCZĘŚCIEJ ZADAWANE PYTANIA

### DODATEK KONTYNENTY

#### FOREZJA

**1. Czy zwierzę z cechą forezja przenosi się wyłącznie na tę samą lokację, na którą przemieszcza się migrujące zwierzę?**

Tak.

**2. W sytuacji, gdy wszystkie moje zwierzęta były nakarmione i miały uzupełnione zasoby tkanki tłuszczowej, powiedziałem pas. Czy gdy inny gracz zadeklarował migrację, mogę użyć cechy forezja i jednym ze swoich zwierząt przenieść się na inną lokację?**

Jeśli byłeś zmuszony do spasowania (żadne z Twoich zwierząt nie mogło już wykorzystać swoich cech), możesz użyć cechy forezja.

#### MIGRACJA

**1. Mam dwoje zwierząt połączonych cechą zagrywaną na pary zwierząt. Jedno z nich ma cechą migracja, a drugie forezję. Czy w momencie, gdy te zwierzęta migrują, muszę odrzucić kartę z cechą zagrywaną na pary zwierząt?**

Nie, ponieważ znajdują się one w tej samej lokacji. Jedynie w sytuacji gdy dwoje zwierząt jest połączonych cechami zagrywanymi na pary zwierząt i jedno z nich migruje (znajdzie się w innej lokacji niż drugie zwierzę, które nie ma forezji), odrzucamy cechą zagrywaną na pary zwierząt.

#### NOWOTWÓR

**1. Czy można odrzucić nowotwór, używając cechy odrzucenie ogona?**

Tak.

**2. Gdzie mam umieścić nową zagrywaną kartę z cechą, gdy moje zwierzę ma nowotwór?**

Nad kartą nowotwór i wszystkimi wcześniej dodanymi cechami. Nigdy nie możemy umieścić nowej cechy pod nowotworem.

**3. Czy za pomocą cechy metamorfoza mogę odrzucić nowotwór?**

Tak.

**4. Co się stanie z cechami, które były nieaktywne, gdy karta nowotworu zostanie odrzucona?**

Te cechy działają normalnie, tak jak przed otrzymaniem karty z cechą nowotwór.

**5. Czy w sytuacji, gdy na skutek działania cechy nowotwór mam nieaktywną uzupełnioną tkankę tłuszczową, muszę odrzucić żółty znacznik?**

Nie, ale oczywiście nie można skorzystać z tkanki tłuszczowej, dopóki jest ona nieaktywna, czyli nie można zamienić żółtego znacznika na niebieski.

**6. Gdy na skutek nowotworu cecha specjalizacji przestała działać, czy mogę stworzyć nowe zwierzę na tej samej lokacji z taką samą specjalizacją?**

Tak.

**PARZYDEŁKA**

**1. Mój drapieźnik, połączony z innym zwierzęciem kartą przywry, został sparaliżowany. Czy cechy zagrywane na pary zwierząt (w tym przypadku przywra) działają nadal, czy nie?**

Nie działają. W tym konkretnym przypadku zarówno drapieźnik, jak i drugie zwierzę nie potrzebują dodatkowego znacznika jedzenia.

**2. Zwierzę z cechą stadność zostało sparaliżowane. Czy liczy się ono przy podliczaniu zwierząt z tą cechą na danej lokacji?**

Nie, nie liczy się, ponieważ cechy sparaliżowanego zwierzęcia nie działają. Dotyczy to również m.in. drapieźników.

**3. Mam dwoje zwierząt, jedno z nich ma mimikrę i parzydełka, drugie nie ma żadnych cech. Drapieźnik atakuje moje pierwsze zwierzę. Co mogę zrobić?**

Można albo wyznaczyć jako zamienną ofiarę drugie zwierzę, albo sparaliżować drapieźnika. Wybór należy do gracza.

**4. Moje zwierzę ma parzydełka i odrzucenie ogona. Gdy atakuje je drapieźnik odrzucam kartę parzydełka. Czy drapieźnik w takiej sytuacji zostanie sparaliżowany?**

Nie. Mogłoby się tak stać, gdyby skorzystało się z cechy parzydełka, a nie odrzucenie ogona.

**5. Mam zwierzęta połączone kooperacją, jedno z nich (drapieźnik) zjadło zwierzę z parzydełkami. Co się dzieje w takiej sytuacji?**

Drapieźnik zostaje sparaliżowany i dostaje 2 niebieskie znaczniki. Jego cechy nie działają i drugie zwierzę nie może dostać znacznika na skutek działania kooperacji.

**6. Mam drapieźnika z cechą żyworość. Czy gdy zaatakuję zwierzę z cechą parzydełka, będę mógł skorzystać z cechy żyworość?**

Nie, najpierw następuje paraliż.

## **REGENERACJA**

**1. Czy drapieżnik z cechą inteligencja może zignorować regenerację u swojej ofiary i tym samym spowodować, że ta się nie zregeneruje?**

Nie, nie może.

**2. Moje zwierzę, które ma uzupełnione zasoby tkanki tłuszczowej, zostało zjedzone, jednak na skutek działania cechy regeneracja zregenerowało się. Czy muszę oddać znacznik tkanki tłuszczowej?**

Nie.

## **REKOMBINACJA**

**1. Czy z cechy rekombinacja korzysta się zamiast wzięcia czerwonego znacznika z banku żywności?**

Nie. Podobnie jak np. z cechy wypas, z rekombinacji można skorzystać razem z atakiem czy zabranieniem znacznika z banku żywności.

**2. Co się dzieje w sytuacji, gdy jedno z moich zwierząt, które jest połączone z innym cechą rekombinacja, nie posiada żadnych cech?**

W tym przypadku rekombinacja nie może być użyta.

**3. Mam jedno zwierzę, które użyło cechy muszla. Na skutek rekombinacji cecha muszla przeszła na inne zwierzę. Czy zwierzę, które jako pierwsze miało cechę muszla, może teraz zabrać czerwony znacznik z banku żywności?**

Tak, może.

**4. Czy w sytuacji, gdy użyję cechy rekombinacja i karta z uzupełnioną tkanką tłuszczową przejdzie na inne zwierzę, żółty znacznik pozostaje na karcie?**

Nie, należy go odrzucić.

## **STADNOŚĆ**

**1. Gdy mam kartę z cechą stadność pod kartą z nowotworem, czy bierze się ją pod uwagę przy podliczaniu ile zwierząt znajduje się na danej lokacji?**

Nie, ponieważ znajduje się pod nowotworem – jest nieaktywna. To samo dotyczyłoby cechy drapieżnika, która znalazłaby się pod nowotworem.

## **DODATEK PRZESTWORZA**

### **DIABEŁ MORSKI**

#### **1. Ile znaczników żywności potrzeba, aby wykarmić diabła morskiego?**

Zakładając, że nie ma on dodatkowych cech i karta diabła morskiego jest zakryta, wystarczy jeden, ale gdy karta jest odkryta, potrzeba dwóch znaczników.

#### **2. Czy odkryty diabeł morski może zaatakować zwierzę wyłącznie z cechą latanie?**

Nie. Po odkryciu oraz bez dokładania dodatkowych kart diabeł morski jest zwykłym drapieżnikiem z jedną cechą (drapieżnika). Nie może więc atakować zwierzęcia wyłącznie z cechą latanie (mają taką samą ilość cech).

#### **3. Posiadam jednego odkrytego diabła morskiego z dodaną cechą odrzucenie ogona. Diabeł morski zostaje zaatakowany, więc chcę odrzucić cechę drapieżnika (= kartę diabła morskiego). Czy mogę to zrobić?**

Tak. Aby uniknąć nieporozumień, jedną kartę ze swojego stosu kart odrzuconych połóż stroną jaszczurki na diable morskim jak najszybciej po jego odkryciu. W ten sposób będziesz miał normalne zwierzę z cechą drapieżnik.

#### **4. Diabeł morski został nakarmiony, a dopiero potem został odkryty. Czy po odkryciu można zachować czerwony znacznik żywności?**

Tak.

#### **5. Posiadam ukrytego diabła morskiego i zwierzę A z cechą mimikra. Jeśli drapieżnik zaatakuje zwierzę A, które używa cechy mimikra, aby skierować atak na diabła morskiego, czy może on zostać odkryty?**

Tak, wręcz powinien.

#### **6. Mój diabeł morski wykonał kontratak, ale nie mógł zjeść atakującego drapieżnika. Jeśli chcę zapolować diabłem morskim w następnej kolejce, czy mogę zignorować jedną z cech ofiary, tak jakby diabeł morski posiadał cechę inteligencja?**

Nie. Diabeł morski może użyć ataku tylko raz.

#### **7. Czy diabeł morski posiada cechę pływanie? W końcu jest on rybą.**

Nie, diabeł morski nie posiada cechy pływanie.

#### **8. Czy mogę odkryć diabła morskiego, gdy ten nie został zaatakowany, jednak zaatakowane zostało inne z moich zwierząt?**

Tak, jednak tylko wtedy, gdy zaatakowane zostało jedno z Twoich zwierząt, które nie posiada żadnych cech.

#### **9. Czy kartę diabła morskiego można zagrać na zwierzę tylko jako cechę drapieżnik?**

Nie. Jest to specjalna karta, którą można zagrać tylko jako zwierzę. **Uwaga!** Cecha drapieżnik na diabła morskim jest umieszczona bezpośrednio nad główną cechą, a nie po przeciwnej stronie (tak jak w przypadku cech, z których można wybrać).

## **INTELIGENCJA**

**1. Mam drapieżnika z cechą inteligencja, który – jak się okazało – zaatakował diabła morskiego. Czy mogę zignorować cechę diabeł morski?**

Nie, jest to wyjątek.

**2. Czy mogę za pomocą cechy inteligencja zignorować wypas i metamorfozę?**

Tak, ale zignorowanie tych cech nie ma dla atakującego drapieżnika najmniejszego znaczenia.

**3. Czy pływający drapieżnik z cechą inteligencja może zaatakować zwierzę, które znajduje się na jakimś kontynencie?**

Nie, ponieważ zwierzę na lądzie nie pływa. Tu funkcjonuje zasada, że pływający drapieżnik może zaatakować tylko zwierzę, które pływa, a nie to, które jest na lądzie.

**4. Czy drapieżnik z cechą inteligencja może zignorować cechy takie jak duża masa ciała czy pływanie?**

Tak. Drapieżnik będący na lądzie może zaatakować pływające zwierzę, ponieważ zignoruje jego cechę, jaką jest pływanie. (Z tego i poprzedniego wyjaśnienia wynika, że pływający drapieżnik z cechą inteligencja nie może zaatakować niepływającego zwierzęcia, jednak niepływający drapieżnik z cechą inteligencja może zaatakować zwierzę, które pływa).

**5. Co się stanie w sytuacji, gdy mój drapieżnik z cechą inteligencja zaatakuje zwierzę A z mimikrą, jednak ja nie użyję cechy inteligencja, a przeciwnik wyznaczy jako zamienną ofiarę zwierzę B? Czy mogę wówczas użyć cechy inteligencja?**

Nie. Inteligencja mogła być użyta tylko wtedy, gdy atakowałeś zwierzę A.

## **LATANIE**

**1. Mam zwierzę wyłącznie z cechą latanie. Czy może ono być zaatakowane przez zwierzę posiadające cechę drapieżnik?**

Nie. Liczba cech w tym przypadku jest równa, drapieżnik to również cecha.

## **METAMORFOZA**

**1. Ile razy w fazie żywienia mogę użyć cechy metamorfoza?**

Raz.

**2. Czy mogę odrzucić kartę przywry, używając cechy metamorfoza?**

Nie.

**3. Czy mogę odrzucić kartę z cechą zagrywaną na pary zwierząt, używając metamorfozy?**

Tak.

**4. Czy mogę odrzucić kartę z cechą metamorfoza, używając cechy metamorfoza?**

Tak.

**5. Mam dwoje zwierząt połączonych symbiozą. Zwierzę A jest symbiontem. Czy zwierzę B może użyć cechy metamorfoza, aby się najeść?**

Tak, jednak tylko wtedy, gdy odrzuci kartę z cechą symbioza.

## **MUSZLA**

**1. Gdzie należy odłożyć kartę z cechą muszla, gdy odrzuca się ją przy użyciu cech odrzucenie ogona lub metamorfoza?**

Na stos kart odrzuconych gracza, który odrzucił tę kartę. Karta pozostałaby na stole tylko wtedy, gdyby zwierzę z tą cechą umarło.

**2. Moje zwierzę użyło cechy muszla. Czy mogę wykorzystać metamorfozę, aby je nakarmić?**

Nie, ponieważ dzięki metamorfozie zwierzę dostałoby niebieski znacznik żywności, którego otrzymać nie może (specyfika cechy muszla).

**3. Moje zwierzę ukryło się w muszli. Czy mogę w takiej sytuacji skorzystać z cechy zdolność hibernacji?**

Tak.

## **PRYWRA**

**1. Ile na koniec gry dostanie się punktów za kartę przywry?**

3 punkty – 2 za dodatkowe wymagania żywieniowe i 1 za cechę.

**2. Czy można się pozbyć karty przywra za pomocą innych kart?**

Nie, nie można.

**3. Czy dwoje zwierząt, na które zagrywam cechę przywra, musi być wcześniej ze sobą połączone?**

Nie, dzięki karcie przywra łączymy dwoje zwierząt przeciwnika.

**4. Na koniec fazy żywienia moim zwierzętom połączonym kartą przywra brakuje po 1 znaczniku, aby się najeść i przeżyć. W fazie wymierania gatunku i dobierania kart pierwsze zwierzę umiera, odrzucam więc kartę przywry. Czy moje drugie zwierzę nadal potrzebuje o 1 znacznik żywności więcej?**

Tak. Bierze się pod uwagę stan z fazy żywienia. W sytuacji opisanej powyższej żadne ze zwierząt nie przeżyje.

## SEPIA

**1. Mój drapieżnik próbował zaatakować zwierzę posiadające cechę sepia i został opluty barwnikiem. Czy mogę ponownie w tej fazie użyć cechy drapieżnik?**

Tak.

## SPECJALIZACJA

**1. Ile razy w każdej fazie żywienia mogę użyć karty z cechą specjalizacja?**

Tylko jeden raz w każdej fazie żywienia.

**2. Czy w tej samej kolejce mogę użyć karty z cechą specjalizacja i z cechą drapieżnik?**

Nie. Jeśli używam cechy specjalizacja, nie mogę użyć w tej samej kolejce cechy drapieżnik.

## ZASADZKA

**1. Mój drapieżnik posiada cechę zasadzka i wykonał już atak, używając tylko cechy drapieżnik. Czy nadal mogę użyć zasadzki, aby zaatakować zwierzę biorące jedzenie z banku żywności?**

Nie, nie możesz. Zasadzka jest jedynym ulepszeniem cechy drapieżnik. Nie pozwala polować więcej niż raz w fazie żywienia.

**2. Mój drapieżnik zaatakował zwierzę poza swoją kolejką, używając cechy zasadzka. Czy w swojej kolejce mogę zaatakować zwierzę przeciwnika, używając cechy drapieżnik?**

Nie, nie możesz.

**3. Atakuję zwierzę przeciwnika moim drapieżnikiem z cechą zasadzka poza swoją kolejką, gdy zwierzę to bierze pożywienie z banku żywności. Czy przeciwnik może użyć cech obronnych tego zwierzęcia?**

Zgodnie z zasadami wszystkie cechy obronne z wyjątkiem rycia i muszli mogą być użyte.

**4. Moje zwierzę zostało zaatakowane przez drapieżnika z cechą zasadzka, ale udało mu się uciec. Czy to zwierzę zachowuje znacznik żywności, który próbowało wziąć z banku?**

Tak, zwierzę ucieka razem z czerwonym znacznikiem.

**5. Posiadam drapieżnika z cechą zasadzka. Mój przeciwnik ma dwoje zwierząt połączonych cechą komunikacja i używa tej cechy, aby je nakarmić. Czy mogę zaatakować dowolne z tych zwierząt?**

Tak, jednak jeśli zaatakujesz pierwsze zwierzę i je zjesz, komunikacja nie zostanie uruchomiona i czerwony znacznik wróci do banku żywności. Za każdym razem, gdy atakujesz zwierzę biorące czerwony znacznik z banku żywności, najpierw musisz wykonać atak i jeśli ofiara zginie, czerwony znacznik wraca do banku żywności. W tym wypadku żadna z cech zagrywanych na pary zwierząt nie zostanie uruchomiona i wszystkie cechy zaatakowanego zwierzęcia są odrzucane na stos kart odrzuconych.

**6. Moje zwierzę z cechą wypas jest atakowane przez drapieżnika z cechą zasadzka, gdy bierze czerwony znacznik z banku żywności. Nie mam wystarczającej ilości cech obronnych, aby odeprzeć atak. Czy mogę użyć cechy wypas, zanim zwierzę zginie?**

Nie, nie możesz.

**7. W grze bierze udział trzech graczy. Dwóch z nich ma zwierzęta z cechą zasadzka. Trzeci gracz ma zwierzę bez żadnych cech i bierze jeden znacznik z banku żywności. Czyj drapieżnik atakuje jako pierwszy?**

W tym rzadkim przypadku atakuje gracz znajdujący się po lewej stronie właściciela ofiary.

## **ŻYWORODNOŚĆ**

**1. Co się dzieje, gdy moje zwierzę z cechą żyworodność jest najedzone, ale nie ma już kart w talii?**

Cecha ta nie może być użyta.

**2. Jeśli zwierzę skorzystało z cechy zdolność hibernacji, czyli jest najedzone, czy może również skorzystać z cechy żyworodność?**

Tak.

**3. Czy gdy moje zwierzę zamieniło żółty znacznik tkanki tłuszczowej na niebieski i w ten sposób się najadło, mogę użyć cechy żyworodność?**

Oczywiście. Żeby powstało nowe zwierzę, zwierzę z cechą żyworodność musi być najedzone, nie ma jednak znaczenia, w jaki sposób uzyskało pokarm.

## **DODATEK DZIEŃ DARWINA**

### **WATAHA**

**1. Jak należy rozumieć opis na karcie: aby zagrać tę kartę potrzebne są dwa drapieżniki z cechą wataha?**

Zagrać = wykorzystać cechę, użyć.

**2. Czy przy ataku dwóch drapieżników z cechą wataha na zwierzę z cechą mimikra, konieczne jest wskazanie dwóch zastępczych celów?**

Dwa drapieżniki z cechą wataha mogą polować TYLKO na 1 zwierzę z cechą duża masa ciała lub stadność. Należy wskazać jeden cel zastępczy, ale posiadający cechę duża masa ciała lub stadność. Jeśli nie ma takiego zwierzęcia, cecha mimikra nie działa.

**3. Czy przy ataku na zwierzę z cechą kamuflaż oba drapieżniki muszą posiadać cechę ostry wzrok?**

Wystarczy że jeden z drapieżników ma cechę ostry wzrok.



**4. Czy można wykorzystać cechę sepia przy ataku dwóch drapieżników?**

Tak.

**5. Czy przy ataku na zwierzę z cechą szybkość trzeba rzucić kością 2 razy by uniknąć ataku?**

Raz. Mimo iż atakują dwa drapieżniki, atak jest jednoczesny = pojedynczy.

**6. Czy przy udanym ataku na zwierzę z cechą jad, w fazie wymierania ginie jeden drapieżnik jeśli drugi z nich posiada cechę odporność? I analogicznie – czy umierają oba zwierzęta, jeśli żadne z nich nie posiada odporności?**

Cecha jad dotyka obydwu drapieżników. Jeśli któryś z nich posiada cechę odporność, to ten drapieżnik nie ginie. Jeśli któryś z drapieżników posiada cechę inteligencja (i użyje jej do zignorowania jadu), nikt nie ginie.

**7. Czy przy ataku na zwierzę z cechą Odrzucenie ogona trzeba odrzucić 2 karty?**

Nie, tylko jedną kartę.

**8. Czy przy kontrataku diabła morskiego zostają zaatakowane obydwa drapieżniki z cechą Wataha? A jeśli nie to które zostaje zaatakowane?**

Obydwa.

**KLEPTOPLASTIA**

**1. Czy wykorzystanie co rundę cechy kleptoplastia jest dowolną decyzją gracza, czy podobnie jak w przypadku np. dużej masy ciała – działa zawsze?**

Gracz decyduje czy chce użyć cechy kleptoplastia.